

# Bidiots

5 groepen, maken allemaal 2 kunstwerken

Elke groep begint met 30 pepernoten

Schilderijen:

W- De stoomboot ~ 7 pepernoten

V- De Titanic ~ 45 pepernoten

V- Zie de maan schijnt door de bomen ~ 15 pepernoten

W- Klimaatverandering ~ 6 pepernoten

W- Platvoet en zijn vriendjes ~ 9 pepernoten

V- Het einde der tijden ~ 30 pepernoten

W- Atlantis ~ 6 pepernoten

V- Schilderswijk in Den Haag ~ 46 pepernoten

V- De kamelenrace ~ 15 pepernoten

W- het hondenuitlaatveldje ~ 4 pepernoten

Groep	Schilderij weinig waard	Schilderij veel waard	Hint:
1	De stoomboot	kamelenrace	De schilderswijk in Den Haag is waardevol
2	Klimaatverandering	Titanic	Het hondenuitlaatveldje is 4 pepernoten waard
3	Platvoet	Zie de maan	De stoomboot is 7 pepernoten waard
4	Atlantis	Einde der tijden	Zie de maan schijnt door de bomen is veel waard
5	hondenuitlaatveldje	schilderswijk	Platvoet en zijn vriendjes is veel minder waard dan Het einde der tijden

Schrijf de namen van de schilderijen op kaartjes en maak twee stapels, een met schilderij titels die veel waard zijn en een stapel die weinig waard is. Geef elke groep 1 titel van elke stapel (zie table hierboven) en laat ze de teamnaam op het kaartje er bij schrijven. Laat ze dan de schilderijen maken, zorg dat de andere groepjes niet weten wie wat maakt. Laat ze de schilderijen inleveren met de titel erbij zodat je weet wat wat is.

Je kan nu elk groepje een hint geven over 1 schilderij wat ze niet zelf hebben gemaakt, bijv. Het einde der tijden is veel waard, of Klimaatverandering is 6 pepernoten waard (zie tabel).

Nu begint de veiling. Laat een schilderij zien (zonder titel) en verkoop het aan de hoogste bidder. Ze betalen met pepernoten, alleen het groepje wat het schilderij wint hoeft te betalen natuurlijk. Je kan alleen bieden op een schilderij als je nog genoeg pepernoten hebt om het te kunnen betalen.

Na de aankoop wordt de waarde van het schilderij onthuld. Het groepje krijgt dit uitbetaald in pepernoten. Als ze het goed hebben ingeschat maken ze dus winst, anders hebben ze pech. Het groepje wat het schilderij heeft gemaakt (wat als het goed is op het titelkaartje staat, anders pech) krijgt de helft van wat er betaald is voor het schilderij in pepernoten uitgekeerd (voorbeeld: team incapabel koopt Atlantis voor 10 pepernoten. Ze moeten 10 pepernoten betalen en krijgen er 6 voor terug. De artiest krijgt 5 pepernoten betaald.).

Halverwege zou ik een renspel doen anders zitten ze te lang stil.

Na de ranja pauze krijgt elk groepje een naaisetje. Daarmee kan je een keer een ander team dwingen te bieden op een schilderij, bijvoorbeeld als je weet dat het niet veel waard is. Dit kan alleen als het andere team genoeg pepernoten heeft om te bieden, anders ben je dom en is je naaisetje weg.

Optioneel: Als het met sommige groepjes niet goed gaat kun je ze een lening aanbieden tegen medium rare goede terugbetalingsregelingen. Bijvoorbeeld 10 pepernoten lenen en op het einde van het spel 12 terug eisen. Ligt ook een beetje aan hoe goed het met de rest gaat. Als ze zelf creatieve manieren vinden om de veilingsmeesters om te kopen is dat natuurlijk ook toegestaan.

Waarschijnlijk ligt er op het einde overal pepernoetsel op de grond en moeten ze vegen als tijdsvulling, maar voor de zekerheid kunnen jullie zelf ook 2 kunstwerken maken die mee kunnen doen aan de veiling, die dan bomba veel of heel weinig waard zijn, en als er geen tijd meer is dan schrap je die gewoon.

---

Revision #1

Created 2023-01-29 00:15:19 UTC by geert

Updated 2023-03-06 08:41:07 UTC by geert