Culturen spel

Het doel

Het doel van het spel is om de culturele regels van een andere groep te leren kennen zonder dat je daar over mag vragen. Dit doe je door het lokaal van een andere cultuur binnen te lopen en te observeren / proberen wat de regels zijn. Heb je het fout, moet je terug naar je eigen lokaal.

Spelverloop

Je begint met het verdelen van de groep kiddo's in 2 of 3 groepen op basis van de grootte van de opkomst. Instrueer de verkenners dat ze het 3 of 4 regels moeten verzinnen waar ze zich aan moeten houden als cultuur. DIT MOETEN ZE OOK ZELF ELKE KEER HERHALEN ALS ZE HUN CULTUUR BINNEN KOMEN. Dit kunnen regels zijn als;

- Tik een tafel aan binnen 10 seconden van binnenkomst
- Loop met je linkervoet het lokaal binnen
- Begroet elkaar op een bepaalde manier
- etc etc...

Na een aantal minuten dat je zelf bepaalt, gaat er een staflid naar beide groepen los van elkaar. De groep / cultuur bespreekt hun regels met het staflid (welke checkt of de regels niet te absurd zijn), en als alles prima is, start het spel.

De culturen gaan elkaar bezoeken, en kijken of ze elkaar's culturele regels kunnen achterhalen. Dit doe je voor zolang het leuk blijft, en als een van de groepen het weet, dan mag die het proberen te raden. De de groep die als eerste de regels van de andere raad, wint!

Waarschijnlijk heb je hierna nog tijd over, daar kun je iets leuks mee doen zoals lasergamen ofzo.

Created 2024-05-02 18:49:19 UTC by geert
Updated 2024-05-02 19:14:15 UTC by geert