# Ei laten overleven

Scouts gaan een constructie maken waardoor ze een ei van redelijke hoogte af kunnen gooien en het ei toch heel blijft. Een aantal van de materialen die ze nodig hebben, moeten ze echter 'unlocken'. Dit doen ze door punten te scoren met Jeu de Shoe (zie uitleg hieronder) / ninja & bulldog en met deze punten kunnen ze onbeperkt toegang kopen tot een van de materialen.

Benodigdheden die je moet kopen:

- Eieren
- Kranten
- Rolmaat
- Vuilniszakken
- Elastiekjes
- Ducttape
- Sateprikkers

Eerst verzamelen de groepjes hun punten met de Jeu de Shoe, Ninja en Bulldog. Als je hiermee klaar bent, kun je de vk's hun punten laten uitgeven en deze bij een staflid in laten wisselen voor een token (briefje oid met krabbel erop) waarmee ze dat materiaal kunnen gebruiken.

Nu hebben de verkenners tijd om hun idee tot werkelijk te maken. Ze gaan eerst plannen wat eventueel zou kunnen, dat laten ze aan een staflid zien, die wel/geen hulp verleent. Jongste hebben misschien wat extra hulp nodig. Zorg dat je een vuilniszak haalt die je op de grond legt waar de constructies op vallen, zo kan je het makkelijk schoon maken. De vk's mogen per stappen van 10cm het ei laten vallen om te testen hoe hoog hun constructie het aan kan. Dan log je hun hoogste behaalde hoogte elke keer. De vk's mogen buiten de onderstaande materialen, ook alles uit het gebouw gebruiken.

Te unlocken materialen:

- Kranten = 3 punten
- Elastieken = 2 punten
- Ductape = 4 punten
- Sateprikkers = 3 punten

# Punten verzamel spellen

## Jeu de shoe uitleg

Jeu de schoen is te spelen in groepjes tegen elkaar. Men begint met een niet al te groot voorwerp (dat kan elk beschikbaar voorwerp zijn van dobbelsteen tot eikeltje tot babyschoen). Dit voorwerp wordt op de grond gegooid, ongeveer halverwege de beide teams. Vervolgens gaat elk lid van beide teams zijn eigen schoen uittrekken en probeert dit zo dicht mogelijk bij het kleine voorwerp te gooien. Als iedereen gegooid heeft dat word de tweede schoen gegooid.

Hoe het in dit geheel past, is dat de groepjes verkenners het jeu de shoe rondes tot 4 punten (ipv 13 in echt jeu de boule). Op basis van de ranking van de ronde, krijgen de groepen punten. 1e = 3 punten, 2e = 2 punten, 3e = 1 punt. De rest krijgt krijgt geen punten. De verkenners spelen 3 rondes jeu de shoe. Aan het einde, mogen ze met hun punten, materialen unlocken die ze mogen gebruiken.

## Ninja / Bulldog

Ninja / bulldog in dit geval spelen, en het team wat als eerst af is, eindigt onderaan de ranking en krijgt dus het minste punten. Dit oplopen totdat je een score hebt.

---

Created 2023-03-17 16:16:11 UTC by geert
Updated 2023-03-17 16:54:22 UTC by geert