Handelspel zandverstuiving

We gaan naar de zandverstuiving since het weer best prima is.
Bij de zandverstuiving gaan we een handelsspel doen.

De vk's krijgen een rugzak (die uitbreidbaar is door goud in te leveren)
De vk's gaan in tweetallen, eentje met de rugzak en eentje met een wapen en schild.
De vk met het wapen mag een andere vk met een rugzak tikken en zijn goederen stelen.
De rugzakdrager heeft het te zwaar om ook het goud bij te houden, dus houd de beschermer dat bij.
Dit betekent dat een wapendrager ook een andere wapendragen mag tikken. Als de andere getikte wapendrager zwakkere bescherming heeft dan dat de tikker aanval heeft, word het goud naar de tikker overgedragen. Anders is dit andersom.
Goederen kunnen gekocht worden met het goud wat de vk's verdienen met het ruilen.

Er zijn een aantal goederen:
- Kaas (koop: 1, verkoop: 2)
- Hout (koop: 2, verkoop: 5)
- Katoen (koop: 15, verkoop: 30)
- Koper (koop: 70, verkoop: 150)
- Ijzer (koop: 200, verkoop: 500)
- Platina (koop: 800, verkoop: 2000)
- Diamant (koop: 7000, verkoop: 15000)

Rugzak Upgrades:
- Tier 1: 50
- Tier 2: 300
- Tier 3: 1000
- Tier 4: 5000
- Tier 5: 15000
- Tier 6: 30000

Wapens:
- Houten zwaard (standaard) Atk: 1
- Ijzeren zwaard (koop: 60) Atk: 3
- Stalen zwaard (koop: 1700) Atk: 7
- Gouden zwaard (koop: 6000) Atk: 12
- Platina zwaard (koop: 11000) Atk: 17
- Diamanten zwaard (koop: 30000) Atk: 25

Schilden:
- Houten schild (standaard) Def: 2
- Ijzeren schild (koop: 50) Def: 4

- Stalen schild (koop: 1500) Def: 10
- Gouden schild (koop: 5000) Def: 15
- Platina schild (koop: 10000) Def: 20
- Diamanten schild (koop: 100000) Def: 26

Mocht het spel niet lang genoeg duren opvullen met een balspel/bulldog/hemelenaarde idk improviseer

---

Created 2023-01-29 00:10:20 UTC by geert
Updated 2023-03-06 08:41:07 UTC by geert