LARP spel

De scouts mogen elk een klasse kiezen, dat is een van de onderstaande. Elke klasse heeft een bepaalde HP en aanval. Een tovernaar kan bijvoorbeeld aanvallen en healen, maar heeft weinig hp en moet met een tennisbal gooien om een spell te raken. Een boogschutter kan met een klein wapen van dichtbij aanvallen, maar met weinig attack, maar mag met een grote bal naar een tegenstander gooien om hem 'te beschieten', en heeft ook niet bijzonder veel HP. Een zwaardvechter heeft veel HP en veel kracht en meer kans op schade, maar moet met zijn zwaard fysiek de vijand kunnen raken om een aanval te kunnen landen. Kan evt ook gebruik maken van pantser.

De verkenners verdelen zich in 4 groepen, en beginnen in verschillende hoeken van een speelveld. De staf kan eventueel met strategische keuzes helpen als een groep erg faalt. Ipc gaan de verkenners omstebeurt en het doel is om de andere partij uit te schakelen.

Klasses:

- Tovernaar
- Boogschutter
- Zwaardvechter

Created 2023-03-14 21:39:25 UTC by geert
Updated 2023-03-14 21:46:00 UTC by geert