Levend colonisten van catan

4 of 5 posten elk is een grondstof.
De vk’s moeten dorpen/steden en straten verzamelen met grondstoffen en zorgen dat ze het eerste een “rijk” opgebouwd hebben. In het midden begint een groep met “rovers”. Deze kunnen mensen tikken en een grondstof afpakken, daarna moeten zij deze verkenner weer laten gaan. Dezelfde grondstof mag niet 2x achter elkaar gepakt worden ivm valsspelen. Bij elke grondstof moet een kleine opdracht gedaan worden voordat de verkenner de grondstof krijgt.
Er is 1 rover per 5 (oid) verkenners

Grondstoffen
- Schaap
- hout
- steen
- erts
- graan

Kosten
Stad : 2 graan : 3 erts
Dorp : 1 van alles behalve erts
Straat : 1 hout, 1 steen

Per 2 straten mag er een dorp bijgebouwd worden

Punten:
- Dorp : 1
- Stad : 3

Doel: eerste tot 15 punten

Created 2023-01-28 23:57:00 UTC by geert
Updated 2023-03-06 08:41:07 UTC by geert