

# Levend colonisten van catan

4 of 5 posten elk is een grondstof.

De vk's moeten dorpen/steden en straten verzamelen met grondstoffen en zorgen dat ze het eerste een "rijk" opgebouwd hebben. In het midden begint een groep met "rovers". Deze kunnen mensen tikken en een grondstof afpakken, daarna moeten zij deze verkenners weer laten gaan. Dezelfde grondstof mag niet 2x achter elkaar gepakt worden ivm valsspelen. Bij elke grondstof moet een kleine opdracht gedaan worden voordat de verkenners de grondstof krijgen.

Er is 1 rover per 5 (oid) verkenners

## Grondstoffen

- Schaap
- hout
- steen
- erts
- graan

## Kosten

Stad : 2 graan : 3 erts

Dorp : 1 van alles behalve erts

Straat : 1 hout, 1 steen

Per 2 straten mag er een dorp bijgebouwd worden

## Punten:

- Dorp : 1
- Stad : 3

Doel: eerste tot 15 punten

---

Revision #2

Created 2023-01-28 23:57:00 UTC by geert

Updated 2023-03-06 08:41:07 UTC by geert