Levend colonisten van catan

Staf maakt een spelbord van hexagonen (maak er een leuke vorm van). vk's moeten ongeveer 3-4 groepen maken. Leg de basisregels van Catan uit. Dit zijn:

- Elk groepje begint met 2 dorpen die ze op het spelbord kunnen plaatsen. Hoeft niet bij elkaar in de buurt, is misschien wel slim
- Elk groepje kan verschillende items kopen. De items kunnen op de map geplaatst worden als het hele groepje aanwezig is bij de centrale tafel
- Een dorp mag ALLEEN op een kruispunt geplaatst worden ZONDER andere aanliggende dorpen
- Een dorp mag ALLEEN op het einde van een straat van het EIGEN team liggen
- Een dorp mag ALLEEN geplaatst worden met MINIMAAL 2 straten tussen een ander dorp
- Een stadupgrade mag op een dorp naar keuze gebruikt worden
- De eerste die 15 punten verzameld heeft wint eeuwige roem

Grondstoffen:
Erts
Graan
Hout
Steen

De staf maakt 4 posten (kan ook met minder, dat een staflid meerdere items heeft. Om een grondstof te verkrijgen, moet de verkenner een simpele opdracht doen (hoeft echt helemaal niet te moeilijk te zijn). Een post heeft dus een grondstof die hij kan verschaffen aan de verkenners. Een post heeft ook een grondstof die hij tekort heeft, dit kan hij zelf beslissen. Een grondstof die hij tekort heeft, kan hij ruilen tegen een grondstof die hij zelf heeft. Zo kan de vk opdrachten doen en dan ruilen.

Op een gegeven moment krijgen we ook een struikrover. Dit kan zowel een verkenner of een staflid zijn, of een opdracht van een staflid.

Prijslijst
Stad : 4 graan & 6 erts -> 3 punten
Dorp : 2 van alles behalve erts -> 1 punt
Straat : 2 hout, 2 steen -> 0 punten

Punten kunnen ook verdient worden door een opdracht voor een staflid te vervullen. Dan krijgt dat persoon een extra punt met een officiele brief. Moet het wel echt heel belangrijk zijn.

Created 2023-01-28 23:55:07 UTC by geert
Updated 2023-03-06 08:41:07 UTC by geert