Live action vechtspel

Regels:
De special moet 4 beurten afkoelen.
Iedere vk heeft 20hp

Klassen:

Melee:
- sword&shield: mag deflecten, gooit op een D10 0-5. Special: step&stab, gooien op d4 voor stappen en dan aanval
- Heavy: 2 handed, groot wapen. Doet 2x damage maar is traag. Special: twist, AOE damage. Gooit op een D10 0-3

Ranged:
- Sniper: 2x bow range. Gooit op een D10 0-3. Special: invincibility voor een ronde
- Bow: gooit met een bal voor range. Wanneer raak, dobbelen op D10 0-5. Special: triple shot. 3x gooien. Mag ook op willekeurige targets.

Magic:
- Wizard: Fireball aanval dobbelen met D10 0-5. Special healing, healt punten op basis van dobbel op D4.
- Necromancer: Shadowball gooi met D10 0-5. Special: Mind control, dobbel met D4 voor stappen, mag een ander persoon een x aantal stappen laten zetten in een richting.

Created 2023-01-29 00:06:04 UTC by geert
Updated 2023-03-06 08:41:07 UTC by geert