Maagden steel spel

Maagden steel spel

doel: stelen van maagden van tegenstanders en eigen paard en wagen upgraden

Thema relevantie

Elke groep wil de vampieren elders te lokken om ze te pogen te verslaan, maar dit kan natuurlijk alleen als je genoeg maagden hebt waarop de vampieren kunnen voeden. Nu zijn er maar een bepaald aantal maagden in het huidige rijk, dus wil elke groep zoveel mogelijk maagden verzamelen. Ga met je paard en kar op pad om maagden te stelen bij de andere groep zodat jullie de elders kunnen lokken en met de roem kunnen strijken!

Spel uitleg

Alle spelers krijgen een paard en wagen en verdelen zich in twee teams. Elk team krijgt een eigen gebied toegewezen met een basis in het midden. De teams moeten hun eigen gebied verdedigen tegen indringers die proberen hun maagden te stelen. Tegelijkertijd moeten ze in het gebied van de vijand maagden proberen te stelen.

Op elk kaartje staan drie kenmerken:

1. **Kracht**: Dit heb je nodig om een tegenstander te verslaan.
2. **Pantser**: Dit maakt je schip sterker en moeilijker te zinken. Bijvoorbeeld, als je pantser niveau 2 is, moet je tegenstander niveau 2 of hoger hebben om je schip te laten zinken.
3. **Vracht**: Dit geeft aan hoeveel maagden je per keer kunt meenemen.

Deze drie eigenschappen kun je upgraden met een bepaald bedrag aan maagden. De leider van je stam houdt bij hoeveel maagden je hebt ingeleverd, dit is dus niet per persoon, maar voor het hele team.

Spelregels:

- in eigen gebied kun je niet afgetikt worden.
- je mag maar maximaal aantal maagden vasthouden als je kunt dragen
- je maakt iemand af door te tikken

- als je getikt word geef je al je maagden af

Kosten upgrades:

- niveau 1: 3 maagden
- niveau2: 5 maagden
- niveau 3: 10 maagden
- niveau 4: 20 maagden
- niveau 5: 50 maagden

Benodigdheden

- kaartjes maagden
- kaartjes paarden en wagens

Created 2024-06-26 11:49:31 UTC by geert
Updated 2024-06-26 12:54:01 UTC by geert